

**CAHIER DES CHARGES**

**Ludovic FOURNIER**

(Apprentissage par Projet / © Active Learning by Quest Education Group)

**NOM DU PROJET : Framework CSS & JavaScript**

**Numéro** : N°5

**Date** : du 21/11/2022 au 25/11/2022

**Classe concernée** : GUARDIA 1

**Enseignements couverts par le projet**

* Découverte d’un framework CSS / Javascript avec Materialize & jQuery

**Nom de l’intervenant**

Ludovic FOURNIER

**Profil Linkedin**

<https://www.linkedin.com/in/fournier-ludovic-formateur-fullstack/>

**Modalités d’apprentissage**

Travail et projet en binôme

**Intitulé, contexte et descriptif du projet**

Après avoir vu ensemble comment créer des sites internets avec HTML/CSS, nous allons aborder les framework CSS et le javascript.

Les framework CSS sont très utilisés dans le monde professionnel pour accélérer le développement des applications et le javascript est indispensable dans la création web.

Nous verrons ensemble comment mettre un site en ligne gratuitement avec le service proposé par alwaysdata.

**La mission**

Vous allez, par groupe, développer un site internet présentant vos projets réalisés en cours et vos projets personnels.

Voici les éléments qui devront apparaître sur cette page :

* Vous choisirez 3 de vos projets à afficher sur le site,
* Un menu de navigation entre les différents projets sur le site,
* Une présentation de l’équipe/de vous-même,
* Un « carrousel » avec des images de vos projets,
* Une partie par projet avec une description et une ou plusieurs images,
* Une « modal » avec un formulaire de contact,
* Un événement changeant l’apparence d’un élément de votre site (easter egg)
* Le site doit être entièrement responsive.

**Échéances et livrables**

| **Dates échéances** | **Échéance ou Livrables attendus** | **Moyens / formats** |
| --- | --- | --- |
| Avant le début du projet | Constitution des binômes de travail | Remplir le tableau sur le drive |
| Vendredi 25/11 7h | Rendu du site | Dépôt du site sur le drive |
| Vendredi 25/11 | Soutenances par groupe | Soutenance de présentation de 20 minutes - Projet 4 & 5 |

**Temps forts**

**21/11** **/ KICK OFF / PROJET JS - 9h-13h**

**22/11 / COACHING**

* 9h-13h

**23/11 / COACHING**

* 9h-13h

**25/11 / SOUTENANCES - PROJET 4 + 5 :** 9h-14h - définies par ordre de passage

**Avant le début du projet, travail préparatoire à réaliser**

* Suivre la Playlist présentant Materialize, vous pouvez regarder toutes les vidéos mais les plus importantes sont les suivantes : #1, #2, #4, #5, #6, #8, #11, #15, #19.
* Regarder la vidéo présentant JQuery

**Ressources**

Materialize :

* Site officiel : <https://materializecss.com/>
* Playlist de tutos : <https://www.youtube.com/watch?v=lcQDjcFzL-c&list=PL4cUxeGkcC9gGrbtvASEZSlFEYBnPkmff>

JQuery :

* Site officiel : <https://jquery.com/>
* Tuto : <https://www.youtube.com/watch?v=hcO4JsLsvqg>

**Acquis d’apprentissage détaillés**

* Structure HTML : optimisation de la structure, utilisation des balises.
* Utilisation d’un Framework CSS : mettre en place un Framework CSS, utilisation de la documentation, utilisation d’un maximum de composants, les grids.
* Les feuilles de styles CSS : comprendre comment structurer sa feuille de style pour écraser certaines propriétés CSS de Materialize.
* Esthétique d’un site : savoir designer une page web de manière esthétique, ergonomique, optimisée mais surtout responsive.
* JavaScript : initialisation de composants avec JavaScript et jQuery, ciblages et instanciations des éléments HTML.

**Compétences à acquérir**

**A l’issue du projet, l’étudiant saura :**

* Créer un site internet 100% responsive,
* Utiliser un Framework CSS,
* Manipuler du JavaScript avec jQuery.

**GRILLE D’ÉVALUATION DU PROJET**

**Numéro :**

**Date : du 21/11/2022 au 25/11/2022**

**Noms des membres du jury**

Ludovic Fournier

| **Connaissances / Compétences** | **Barème** |
| --- | --- |
| **HTML & HTML 5** | |
| Style du code (bonne indentation) | / 10 |
| Respect des règles W3C, balisage, structure & hiérarchie | / 30 |
| **Materialize** | |
| Gestion des grilles (Grid) | / 40 |
| Utilisation d’éléments Materialize | / 10 |
| **JavaScript / jQuery (Easter Egg)** | / 20 |
| **Esthétique / Ergonomie générale** | |
| Sur PC | / 35 |
| Sur mobile | / 35 |
| **Implication individuelle** (bonus / malus (+/-20)) | /20 |
| **TOTAL** | **/ 200** |